
Formulario de Aprobación Curso de Actualización 2014

Asignatura: Programación Funcional Avanzada

Profesor de la asignatura ¹: Dr. Alberto Pardo, grado 5 - 35 horas DT, Inco, Dr. Marcos Viera, grado 3 - 30 horas DT, InCo

Profesor Responsable Local ¹:
(título, nombre, grado, Instituto)

Otros docentes de la Facultad:

Docentes fuera de Facultad:
(título, nombre, cargo, Institución, país)

Instituto ó Unidad:
Departamento ó Area:

¹ Agregar CV si el curso se dicta por primera vez.
(Si el profesor de la asignatura no es docente de la Facultad se deberá designar un responsable local)

Fecha de inicio y finalización: Segundo semestre
Horario y Salón: Martes y Viernes de 10:00 a 12:00, Salón 106

Horas Presenciales: 63

Arancel: \$24000

Público objetivo y Cupos: Sin cupo
El curso está dirigido a estudiantes de posgrado y profesionales en el área informática con interés en estudiar aspectos avanzados del paradigma de programación funcional.

Objetivos:

El objetivo de este curso es introducir al estudiante en algunos de los últimos avances en la práctica de la programación funcional. Se presentarán varias técnicas avanzadas de programación funcional, patrones, librerías y herramientas.

Conocimientos previos exigidos:

Conocimientos previos recomendados: Nociones básicas de programación funcional.

Metodología de enseñanza:

Semanalmente se dictarán 4 horas de clase teórico-prácticas en las cuales se presentarán los conceptos y técnicas fundamentales. El estudiante deberá profundizar los temas haciendo uso de la bibliografía sugerida.

A lo largo del curso se marcarán ejercicios prácticos para realizar, algunos de los cuales serán obligatorios (y realizados en forma personal) con el objetivo de luego ser corregidos.

Se introducirá al estudiante en la actividad de investigación por medio de la lectura y presentación de artículos técnicos de revistas y conferencias. De esta forma se espera que el estudiante no sólo adquiera conocimientos en el área específica del curso sino también tenga una actitud crítica acerca de los desarrollos existentes en el tema.

Se recomienda al estudiante dedicar, en promedio, 10 horas semanales complementarias de estudio, incluyendo la realización de ejercicios prácticos y lectura de artículos.

En el curso habrá práctica de laboratorio. El laboratorio consistirá en la implementación de un sistema de mediano porte en Haskell haciendo uso de las herramientas y técnicas vistas en el curso. Se estima que el laboratorio requiera una dedicación aproximada de 30 horas.

- Horas clase (teórico): 50
- Horas clase (práctico):
- Horas clase (laboratorio):
- Horas consulta: 10
- Horas evaluación: 3
 - Subtotal horas presenciales: 63
- Horas estudio: 40
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 50
- Horas proyecto final/monografía: 30
 - Total de horas de dedicación del estudiante: 183

Forma de evaluación:

Tareas prácticas (grupal).

Presentación de un tema relacionado al curso (grupal).

Proyecto de Programación (grupal).

Examen final (individual).

Temario:

- Desarrollo
 - Herramientas
 - Testeo
 - *Debugging*
 - *Profiling*
- Librerías
 - Estructuras de Datos
 - Interfaz a Otros Lenguajes de Programación
 - Mónadas y Estructuras Relacionadas
 - Lenguajes de Dominio Específico Embebidos
- Características y Extensiones del Lenguaje
 - *Type Classes* Avanzadas
 - *Kinds*

- Tipos de Datos Algebraicos Generalizados
- Tipos Existenciales
- Polimorfismo de Alto Rango

Bibliografía:

En el curso se va a hacer referencia a varios artículos de investigación.

Real World Haskell. Code You Can Believe In. Bryan O'Sullivan, Donald Bruce Stewart y John Goerzen. O'Reilly Media. ISBN-13: 978-0596514983. Noviembre 2008.

Introduction to Functional Programming using Haskell. Richard Bird. Prentice Hall. ISBN-13: 978-0134843469. Enero 1998

Haskell 98 Language and Libraries: The Revised Report. Simon Peyton Jones (editor). Cambridge University Press. ISBN-13: 978-0521826143. Diciembre 2002

Types and Programming Languages. Benjamin Pierce. MIT Press. ISBN-13: 978-0262162098. Febrero 2002

Advanced Topics in Types and Programming Languages. Benjamin Pierce. MIT Press. ISBN-13: 978-0262162289. Noviembre 2004

Fun of Programming. Jeremy Gibbons y Oege de Moor (editores). Palgrave Macmillan. ISBN-13: 978-0333992852. Marzo 2003